

Bane 20 x 60 m

Tid: Oppvisningen skal være avsluttet etter mellom 5.00 og 6.00 min.

Maks. poeng: 200 Bisling: Valgfritt trinse eller kandar

Sted:

Dato:

Rytter:

Dommere: E H C M B

Hest:

Obligatoriske øvelser	Karakter	Koeff	Slutt karakter
1. Samlet skritt (min. 20 m)			
2. Øket skritt (min 20 m)			
3. Travers til høyre (samlet trav)			
4. Travers til venstre (samlet trav)			
5. Øket trav			
6. Travers til høyre (samlet galopp)			
7. Travers til venstre (samlet galopp)			
8. Øket galopp			
9. Changementer for hvert 2. sprang (min 5 stk. sammenhengende)			
10. Direkte changementer (min. 5 stk. sammenhengende)			
11. Piruett til høyre (kun enkelpiruetter er tillatt)		2	
12. Piruett til venstre (kun enkelpiruetter er tillatt)		2	
13. Passage (min. 12 m på ett spor, travers ikke tillatt)		2	
14. Piaff (min. 8 steg rett. Halvsteg 2 m fremover tillatt, piruett ikke tillatt)		2	
15. Overganger inn i og ut av piaff (fra/til skritt, trav eller passage)			
16. Innriddingen samt holdtene ved starten og avslutningen av programmet			
Sum for teknisk utførelse:			
Fradrag: Innridding fra A før startsignal er gitt 2 p Signal til start av musikk > 45 sek etter startsignal 2 p Innridding ved A > 20 sek etter start av musikk 2 p Innridding fra A > 120 sek etter startsignal eliminering Hilsen uten tøylene i venstre hånd 2 p Innridding fra A med pisk 2 p Andre avvik fra antrekk som ikke gir elim 2 p Benbelegg 2 p Andre avvik fra saling/bisling/utstyr eliminering Avvik sporer eliminering			
Totalt for teknisk utførelse:		: 2	= prosentpoeng

Kunstnerisk inntrykk (desimaler kan brukes):			
17. Rytme, energi og smidighet		4	
18. Harmoni mellom hest og rytter		4	
19. Koreografi, bruk av banen, originalitet		4	
20. Vanskelighetsgrad, dristighet som lykkes		4	
21. Valg av musikk, tolkning av musikken		4	
Sum for kunstnerisk inntrykk:		: 2	= prosentpoeng
Fradrag ved for kort/lang tid (mer enn 10 sek)			- 0,5 prosentpoeng
Totalt for kunstnerisk inntrykk:			= prosentpoeng
SLUTTRESULTAT:			
Prosentpoeng for teknisk + prosentpoeng for kunstnerisk		: 2	= prosentpoeng

Anmerkninger: Kommer 2 ekipasjer på samme sluttsum, skal ekipasjen med høyest karakter for kunstnerisk inntrykk plasseres først.