

KJØRING – FEI test 3* B HP2 100x40 bane **Nr: FEI test 3*B HP2**

Bane: 100m x 40m

Maks.poeng: 240

Koeffisient: 0,666

Tid: 10 minutters intervaller

Sted:

Dato:

Kusk:

Dommere: C R S V P E B

Hest:

ØVELSE		Å BEDØMME	POENG	KOMMENTARER
1	AX X	Innkjøring i arbeidstrav Holdt, hilsning		
2	XCM	Samlet trav		
3	MXK	Øket trav		
4	KAF FB	Samlet trav 15 m avvikelse, tømmer en hånd		
5	BM	Arbeidstrav, 10 m avvikelse, Tømmer en hånd		
6	MCH HE	Arbeidstrav (tømmer fri) Øket trav		
7	E EX	Samlet trav 20 m halv sirkel, venstre		
8	XBX	20 m sirkel høyre, tømmer en hånd. Starter når kusk er på X, slutter ved første hest på X		
9	XE EFADL	20 m halv sirkel venstre, tømmer fritt Arbeidstrav		
10	L	Holdt, 8 sekunder		
11	LXM	Fritt skritt		
12	MC C CH	Samlet trav Sirkel 15 m Samlet trav		
13	HP	Øket trav		
14	PL	Samlet trav, tømmer i en Hånd. 20 m halvsirkel		
15	LM	Øket trav, tømmer i en hånd		

16	MC C	Arbeidstrav, tømmer fritt. Bue til venstre 20m, bue til høyre 20 m, Holdt vinkelrett til midtlinjen. Kusk på midtlinjen	Overgangene, rytme, bøyning og nøyaktighet		
17		Rygging 3 m	Lydighet, kvalitet i stegene og diagonale steg, overgang		
18	EV	Arbeidstrav 20 m halv bue til E, arbeidstrav	Bydning, bøyning og overgang		
19	VL	Samlet trav, tømmer i en Hånd 20 m halvsirkel, venstre	Overgang, bøyning og bydning		
20	LH HCM	Øket trav, tømmer i en hånd Arbeidstrav, tømmer fritt	Overgang, kvalitet i øket og arbeidstrav		
21	MEV	Fritt Skritt	Avspent, rytme, strekke seg ned og fram, energi, overtramp		
22	VKAD DXG G	Samlet trav Øket trav Holdt, hilsning	Overgang, bøyning, bydning, rytme, retthet og urørlighet		

		Å bedømme	Poeng	Kommentar
26	KUSKEN	Bruk av hjelperne, håndtering av pisk og tømmer, Sittestilling. Figurenes og overgangenes nøyaktighet. Karakteren må gjenspeile kuskens egenskap til å utføre nøyaktige og kvalitets overganger		
27	GENERELT INTRYKK OG PRESENTASJON	Fremtreden av kusk og groom, puss og kondisjon, tilpasning samt helhetsinntrykk av hest, seletøy og vogn. Kondisjonen til hesten. Balansert bilde av harmoni mellom hest og kusk gjennom programmet		
MAXPOENG - 240		KOEFFISIENT: 0,666	TOTALSUM: Poeng / Straff	OBS! Husk å legge til straffepoeng gitt av hoveddommer:

Alle poengsummene fra dommerne legges sammen og multipliseres med 0,696, deles på antall dommere, og trekkes fra 160. Dette gir straffepoeng som igjen legges til eventuelle straffepoeng gitt av hoveddommer.

Straffepoeng og eliminering: (MARKERES KUN AV HOVEDDOMMER)

Feilkjøring / Ulydighet

Første gangen	5 straffepoeng
Andre gangen	10 straffepoeng
Tredje gangen	Eliminering

Forlater vognen

Kusk forlater vogna	20 straffepoeng
Medhjelper forlater vogna	5 straffepoeng

Ufullstendig presentasjon

Kusk har ikke pisk i hånden (mangler, mister, setter ned)	5 straffepoeng
Kusk har ikke kjøreforkle, hansker eller hodeplagg	5 straffepoeng
En eller flere groomer har ikke hansker eller hodeplagg	5 straffepoeng
Bandasje(r), stryksokk(er) eller lignende. På en eller flere hester	10 straffepoeng

Karaktertabell (Bedømmingskala):

10	Utmerket	4	Ikke tilfredsstillende
9	Meget bra	3	Ganske dårlig Dårlig
8	Bra Ganske	2	Meget dårlig Ikke
7	bra	1	utført / Helt
6	Tilfredsstillende	0	mislykket
5	Godkjent		

Sum straffepoeng:

Dommers Signatur: _____ Bokstav: ____